**Uniwersytet Technologiczno –Przyrodniczy w Bydgoszczy**

Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki



Projekt

Programowanie aplikacji internetowych

**Dokumentacja projektu**

**„Serwis umożliwiający organizację imprez”**

*Michael Szychulski,*

*Nr indeksu: 113115*

*Dominik Wiśniewski,*

*Nr indeksu: 113131*

*Michał Sulecki,*

*Nr indeksu: 113112*

*Informatyka stosowana*

*Semestr VI*

*grupa 2*

# Specyfikacja projektu

1. Ogólny opis projektu

System z założenia ma umożliwić pewien interfejs pomiędzy organizatorem imprezy, a uczestnikami. Organizator tworzy nowe wydarzenie, określa liczbę gości, miejsce, termin i ogłoszenie jest widoczne dla uczestników. Założyciel może dodatkowo wysyłać zaproszenia do grupy jego np. wcześniejszych uczestników, followersów, znajomych, za pośrednictwem e-maili. Uczestnicy imprez po wejściu na aplikacje maja dostępną wyszukiwarkę okolicznych imprez. Dostępne jest wyszukiwanie interesujących wydarzeń poprzez system tagów, które określają tematykę. Następnie po wybraniu wydarzenia można przejrzeć szczegóły, które zostały ustalone przez organizatora i zarezerwować swoje miejsce na imprezie. Dostępna jest też komunikacja mailowa między założycielem wydarzenia/osobą odpowiedzialną, a uczestnikami. **(nie wiem na ile to już nie są wymagania funkcjonalne szeroko opisane, do omówienia)**

1. Cel i przeznaczenie projektu

Projekt ma umożliwić lepszą organizację wydarzeń zbiorowych w mieście. Poprzez listę dostępnych wydarzeń i możliwość rezerwacji/kupna miejsca, założyciel wydarzenia od razu wie, ile gości może się spodziewać i jakie środki należy przygotować. Użytkownicy od razu mają informację, ile miejsc jest jeszcze dostępnych i mogą łatwiej zapisać się na dane wydarzenie. Dodatkowo aplikacja przewiduje wyszukiwanie wydarzeń wedle tematyki co znacząco ułatwi wyszukiwanie interesujących imprez.

1. Specyfikacja wymagań na oprogramowanie
   1. Wymagania funkcjonalne:
   2. Wymagania na bazę danych:
   3. Wymagania bezpieczeństwa:
   4. Wymagania sprzętowo-wydajnościowe:
   5. Wymagania na testowanie:
2. Architektura oprogramowania

Projekt zostanie wykonany jako aplikacja sieciowa, gdzie:

* Baza danych oparta na PostgreSQL
* Część serwerowa – backend – oparty zostanie na języku Java z wykorzystaniem frameworka Spring
* Część kliencka – frontend – napisana zostanie za pomocą JavaScript i JSX i wykorzystaniem frameworka React.js i wymaganych pomniejszych pakietów do stylizacji
* Zabezpieczenie aplikacji zostanie zintegrowane za pomocą Keycloak-a **(trochę robiłem przy tym w Nokii i jest dość spoko do ogarnięcia, ale jak znacie inne systemy logowania łatwe w integracji to wpisujcie)**

1. Link do repozytorium GitHub z zestawem oprogramowania:

<https://github.com/MCtyskie/pai_project>