**Uniwersytet Technologiczno –Przyrodniczy w Bydgoszczy**

Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki



Projekt

Programowanie aplikacji internetowych

**Dokumentacja projektu**

**„Serwis umożliwiający organizację imprez”**

***COVID AFTER-PARTY***

*Michael Szychulski,*

*Nr indeksu: 113115*

*Dominik Wiśniewski,*

*Nr indeksu: 113131*

*Michał Sulecki,*

*Nr indeksu: 113112*

*Informatyka stosowana*

*Semestr VI*

*grupa 2*

# Specyfikacja projektu

1. Ogólny opis projektu

System z założenia ma umożliwić interakcje pomiędzy organizatorem wydarzenia, a uczestnikami. Organizator tworzy nowe wydarzenie, określa liczbę gości, miejsce, termin i pozostałe szczegóły wydarzenia. Po ustaleniu szczegółów organizator może opublikować wydarzenie, aby było dostępne dla uczestników. Założyciel może dodatkowo wysyłać zaproszenia do grupy jego np. wcześniejszych uczestników, za pośrednictwem e-maili. Uczestnicy imprez po wejściu na aplikacje maja dostępną wyszukiwarkę okolicznych wydarzeń. Dostępne jest wyszukiwanie interesujących wydarzeń poprzez system tagów, które określają tematykę. Następnie po wybraniu wydarzenia można przejrzeć szczegóły, które zostały ustalone przez organizatora i zarezerwować swoje miejsce na wydarzeniu, lub określić swoje uczestnictwo. Dostępna jest też komunikacja mailowa między założycielem wydarzenia/osobą odpowiedzialną, a uczestnikami.

Poprzez listę dostępnych wydarzeń i możliwość rezerwacji miejsca, założyciel wydarzenia od razu wie, ile gości może się spodziewać i jakie środki należy przygotować. Użytkownicy od razu mają informację, ile miejsc jest jeszcze dostępnych i mogą łatwiej zapisać się na dane wydarzenie. Dodatkowo aplikacja przewiduje wyszukiwanie wydarzeń wedle tematyki co znacząco ułatwi wyszukiwanie interesujących wydarzeń.

1. Cel i przeznaczenie projektu

Projekt ma umożliwić lepszą organizację wydarzeń zbiorowych w miastach. Dostarczenie serwisu do zarządzania wydarzeniami zbiorowymi realizujący funkcjonalności związane z : //wymienić.

Przeznaczeniem projektu jest trafienie do jak najszerszego grona odbiorców, którzy chcą opublikować/udostępnić na serwerze X dla grupy docelowej Y.

1. Specyfikacja wymagań na oprogramowanie
   1. Wymagania funkcjonalne:
      1. Rejestracja użytkownika
      2. Logowanie za pomocą loginu i hasła
      3. Tworzenie i zarządzanie wydarzeniami
      4. Edycja szczegółów wydarzenia
      5. Usuwanie/Anulowanie wydarzeń
      6. Zarządzanie zaproszeniami za pomocą e-mail/listy mailingowej
      7. Wyszukiwanie wydarzeń np. za pomocą tag-ów/keywordsów/kategorii
      8. Rezerwacja miejsca / określenie uczestnictwa w wydarzeniu
      9. Zarządzanie komentarzami wydarzeń
   2. Wymagania na bazę danych:  
      Relacyjna baza danych oparta na SQL.
   3. Wymagania bezpieczeństwa:  
      System uwierzytelniania bazujący na tokenie, który dawany jest na określony czas z możliwością jego odświeżenia lub ponownego uwierzytelniania.  
      Wymagania uprawnień dla użytkowników, ich typy, administrator, zarządca itp. Itd.
   4. Wymagania sprzętowo-wydajnościowe:  
      Jednostka obliczeniowa z dostępem do internetu na której uruchomiony będzie serwer umożliwiający klientom dostęp do aplikacji.
   5. Wymagania na testowanie:  
      Testy jednostkowe określające poprawność działania systemu. Poziom pokrycia kodu na poziomie ?? %. Planowane są testy funkcjonalne dla kluczowych funkcjonalności.
2. Architektura oprogramowania

Projekt zostanie wykonany jako aplikacja sieciowa, gdzie:

* Baza danych oparta na mySQL
* Część serwerowa – backend – oparty zostanie na języku Java z wykorzystaniem frameworka Spring
* Część kliencka – frontend – napisana zostanie za pomocą JavaScript i JSX i wykorzystaniem frameworka React.js i wymaganych pomniejszych pakietów do stylizacji
* Zabezpieczenie aplikacji zostanie zintegrowane za pomocą Spring Security

1. Link do repozytorium GitHub z zestawem oprogramowania:

<https://github.com/MCtyskie/pai_project>