**Uniwersytet Technologiczno –Przyrodniczy w Bydgoszczy**

Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki



Projekt

Programowanie aplikacji internetowych

**Dokumentacja projektu**

**„Serwis umożliwiający organizację imprez”**

***COVID AFTER-PARTY***

*Michael Szychulski,*

*Nr indeksu: 113115*

*Dominik Wiśniewski,*

*Nr indeksu: 113131*

*Michał Sulecki,*

*Nr indeksu: 113112*

*Informatyka stosowana*

*Semestr VI*

*grupa 2*

# Specyfikacja projektu

1. Ogólny opis projektu

System z założenia ma umożliwić interakcje pomiędzy organizatorem wydarzenia, a uczestnikami. Organizator tworzy nowe wydarzenie, określa liczbę gości, miejsce, termin i pozostałe szczegóły wydarzenia. Po ustaleniu szczegółów organizator może opublikować wydarzenie aby było dostępne dla uczestników. Założyciel może dodatkowo wysyłać zaproszenia do grupy jego np. wcześniejszych uczestników, za pośrednictwem e-maili. Uczestnicy imprez po wejściu na aplikacje maja dostępną wyszukiwarkę okolicznych wydarzeń. Dostępne jest wyszukiwanie interesujących wydarzeń poprzez system tagów, które określają tematykę. Następnie po wybraniu wydarzenia można przejrzeć szczegóły, które zostały ustalone przez organizatora i zarezerwować swoje miejsce na wydarzeniu, lub określić swoje uczestnictwo. Dostępna jest też komunikacja mailowa między założycielem wydarzenia/osobą odpowiedzialną, a uczestnikami.

1. Cel i przeznaczenie projektu

Projekt ma umożliwić lepszą organizację wydarzeń zbiorowych w miastach. Poprzez listę dostępnych wydarzeń i możliwość rezerwacji miejsca, założyciel wydarzenia od razu wie, ile gości może się spodziewać i jakie środki należy przygotować. Użytkownicy od razu mają informację, ile miejsc jest jeszcze dostępnych i mogą łatwiej zapisać się na dane wydarzenie. Dodatkowo aplikacja przewiduje wyszukiwanie wydarzeń wedle tematyki co znacząco ułatwi wyszukiwanie interesujących wydarzeń.

1. Specyfikacja wymagań na oprogramowanie
   1. Wymagania funkcjonalne:
      1. Rejestracja użytkownika
      2. Logowanie za pomocą loginu i hasła
      3. Tworzenie wydarzeń
      4. Ustanowienie szczegółów wydarzenia
      5. Anulowanie wydarzeń
      6. Dysponowanie zaproszeniami
      7. Wyszukiwanie wydarzeń
      8. Akceptowanie i anulowanie otrzymanych zaproszeń
      9. Wysyłanie żądań o zaproszenia
      10. Rezerwacja miejsca / określenie uczestnictwa
      11. Komentowanie wydarzeń
      12. Przeglądanie listy gości
      13. Przeglądanie komentarzy
      14. Rozsyłanie zaproszeń na podstawie listy poprzednio zorganizowanych wydarzeń
   2. Wymagania na bazę danych:  
      Relacyjna baza danych oparta na SQL.
   3. Wymagania bezpieczeństwa:  
      System uwierzytelniania bazujący na tokenie który dawany jest na określony czas z możliwością jego odświeżenia lub ponownego uwierzytelniania.
   4. Wymagania sprzętowo-wydajnościowe:  
      Jednostka obliczeniowa z dostępem do internetu na której postawiony będzie serwer umożliwiający klientom dostęp do aplikacji
   5. Wymagania na testowanie:  
      Testy jednostkowe określające poprawność działania systemu.
2. Architektura oprogramowania

Projekt zostanie wykonany jako aplikacja sieciowa, gdzie:

* Baza danych oparta na mySQL
* Część serwerowa – backend – oparty zostanie na języku Java z wykorzystaniem frameworka Spring
* Część kliencka – frontend – napisana zostanie za pomocą JavaScript i JSX i wykorzystaniem frameworka React.js i wymaganych pomniejszych pakietów do stylizacji
* Zabezpieczenie aplikacji zostanie zintegrowane za pomocą Spring Security

1. Link do repozytorium GitHub z zestawem oprogramowania:

<https://github.com/MCtyskie/pai_project>